Nº 2 ABRIL 1985 PTAS. 1000

LOAD'N'RUN

RECOPILACION DE PROGRAMAS EN CASSETTE PARA TU ORDENADOR

ESPECIAL COM 64

- EL CABALLERO BLANCO
- GUERRA ESPACIAL
- LA HAMBURGESA
- TECLAS FUNCION
- EL BARON ROJO
- ADDRESS JOY
- BALONCESTO
- LAS AGUILAS
- ALIENIGENOS
- BILLAR

DIRECTOR GENERAL
José Luís Fernández
DIRECTOR EDITORIAL
Mario Magrone
DIRECTOR PUBLICIDAD
Juan Caballería
DIRECTOR CREATIVO
Jordi Nin
FOTOGRAFIA
Josep Mª Fabregà
SUPERVISION TECNICA
Manuel Panicello
REDACCION
Syra Rocchi, María José Brime
Impresión
Talleres Gráficos Soler, S.A.
Luis Millet, 69
Esplugues (Barcelona)
D.L. B-451-85
EDITA
Inforpress, S.A.
Aragón, 63
08015 Barcelona
DISTRIBUYE
Coedis, S.A.
Valencia, 245

Administración INFORPRESS S.A. Aragón, 63 Entlo. 2ª 08015 Barcelona. Télex: 97785 MEC. Suscripciones: Telf.: (93) 325 91 12 - 223 31 85 - 223 31 84.
Colaboran: Xavier Fdez. Sitjar, José Soler, Paolo Gazzari, Jordi Sánchez, Daniel Fdez. Azancot, Cinta Panicello, Catalina Barceló, Mario Dassi, Luis Miguel Gavá, Jean-Luca Lazzarini, Juan Ramón Josa, Jordi Bartoll, Keyboard Training Española.
Corresponsales nacionales: Ignacio García, Madrid; Ana Riscal, Las Palmas de Gran Canaria; José Pena, Sevilla; M. Rivera, La Coruña; Sunsi Díez, Valencia; Ignacio Suasi, Bilbao; Virgilio B. Posada, Salamanca.
Corresponsales extranjero: Corrado Vantaggiato, Milán; Danielle Faulcau, París; Javier Fdez. Díez, Quito; Bill Boy, New York; Ber Watson, Londres.
Copyright by INFORPRESS, S.A.
Se solicitará control a la O.J.D.

EDITORIAL

La acogida a nuestro anterior número ha sido tan entusiasta que, accediendo a las numerosísimas peticiones recibidas en este sentido, la dirección de LOAD'N'RUN ha decidido editar su número dedicado al COMODORE 64 con carácter mensual.
De modo que ya lo sabéis, amigos. Cada mes estaremos en vuestro kiosko para ofreceros siempre lo mejor.
Además, a partir de este mes, incorporanmos un nuevo servicio de consultas por teléfono. Estamos seguros de que os será de mucha utilidad.
Finalizamos dando nuestra más cordial enhorabuena a los ganadores del Fabuloso Sorteo correspondiente al número de Febrero/Marzo. Y para los que no resultaron afortunados, nuestro aliento para que sigan concursando.
Un cordial saludo a todos.

J.L.F.

Keyboard Training Española, S. A.

Consejo de Ciento, 205, entlo. 3
Tel.: 323 41 13
08011 Barcelona

Caspe, 180, entlo. 2
Tel.: 231 95 52
08013 Barcelona

CURSOS DE INFORMATICA

- Lenguaje de programación Basic.
- Operador de Micro-ordenadores.
- Tratamientos de textos.
- Gestión de empresas.
- Software a medida y Standard.

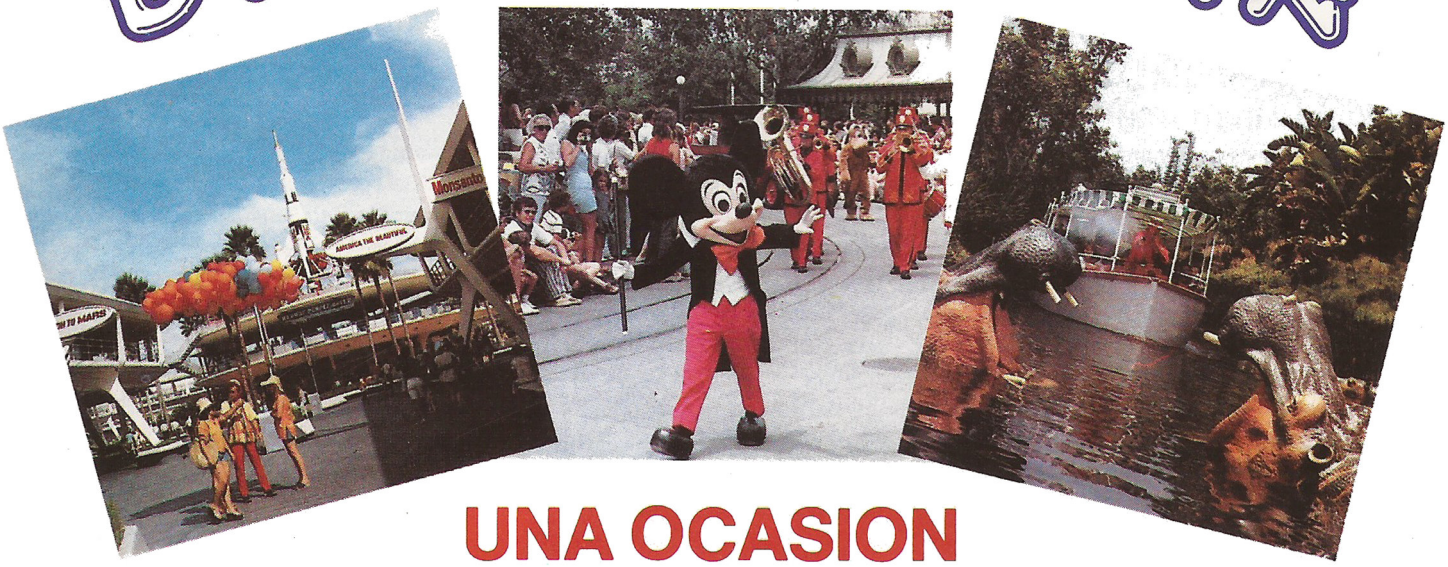
CURSOS GERENCIALES

- Base de datos
- Multiplan
- Supercalc
- Dataplot
- Fast File
- Editor de Programas (W. S.)

Especialmente preparados para directores y gerentes de empresas

SUSCRIBIENDOTE

DISNEYLANDIA



UNA OCASION MARAVILLOSA

PARA VISITAR EL MUNDO DE LA FANTASIA DE WALT DISNEY

¡ATENCION! SOLAMENTE PARTICIPAN LOS MIL PRIMEROS SUSCRIPTORES

PIENSA QUE AHORRAS DINERO	PRECIO REGULAR VENTA	PRECIO ESPECIAL DISNEYLANDIA
6 ejemplares y 6 cassettes	6.000,– Ptas.	5.175,– Ptas.

RELLENA Y RECORTA EL CUPON AHORA MISMO. ENVIALO A:

LOAD'N'RUN

APARTADO Nº 36099
08080 BARCELONA
¡NO PIERDAS TIEMPO!
¡DISNEYLANDIA TE ESPERA!

BOLETIN DE SUSCRIPCION

DESEO SUSCRIBIRME POR:

- 12 Ejemplares y 12 Cassettes, por 9.385,— Pts.
- 6 Ejemplares y 6 Cassettes, por 5.175'— Pts.

LOAD'N'RUN **COM 64**

EL IMPORTE LO HARE EFECTIVO:

- POR GIRO POSTAL NUM.:
- POR TALON NOMINATIVO ADJUNTO
- CONTRA REEMBOLSO A LA RECEPCION DEL PRIMER EJEMPLAR, MAS GASTOS DE ENVIO.

NOMBRE Y APELLIDOS .....

DOMICILIO ..... TLF .....

CIUDAD ..... D.P. .....

FECHA ..... FIRMA .....

MUSICA E INFORMATICA

SIEL MK-900, EL TECLADO MUSICAL ELECTRONICO CON COMPATIBILIDAD M.I.D.I. (MUSICAL INTRUMENTS DIGITAL INTERFACE)

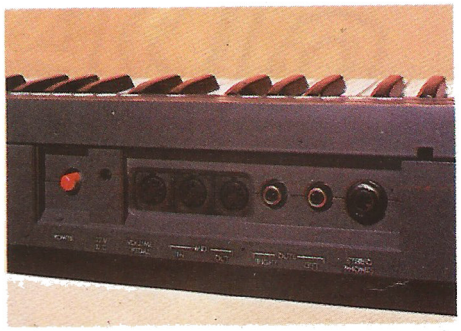
El teclado musical electrónico MK-900 de SIEL, es un intrumento musical MIDI compatible, lo que hace posible conectarlo a cualquier instrumento dotado de esta compatibilidad MIDI o, a través del interfaz correspondiente, a un ordenador personal.

La conexión a ordenadores personales se efectúa a través de la SIEL/MIDI/Computer Interface y de otras interfaces existentes en el mercado. Así, el MK-900 puede conectarse a Spectrum, Commodore-64, Vic-20, Appel II/IIe, IBM-PC y Compatibles.

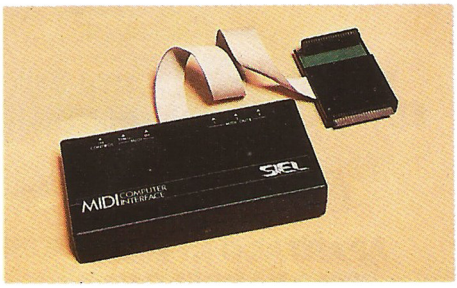
Esta compenetración MK-900/Ordenador Personal, permite trabajar con algunos programas que ya están disponibles, otros muchos que se están gastando, o los que pueda crear el propio operador/programador musical.

Se trata, realmente, de la conexión musical con el futuro.

Además de estas características, que le conectan con el mundo de la informática, el SIEL MK-900 no deja de ser un completísimo y avanzado instrumento musical, pues dispone de 10 presets, con doble generación de sonido, con los timbres de: piano, órgano de tubos, cuerdas, sintetizador, clarinete, clavicordio, órgano de jazz, flauta, vibes, trombón, que, a su vez, pueden enriquecerse armónicamente, de un modo automático, y conseguir una sensación orquestal. Automatismos para hasta 10 ritmos diferentes, y un ritmo programable a voluntad, ritmos manuales, «breaks» de baterista, acordes ritmados, arpegios, bajos, etc. Efectos de sonido como sustain, detune, chorus,



brillo. Dispone de una serie de elementos, además de los automatismos reseñados, para ayudar al princiante a una más fácil ejecución musical, como split (división del teclado en dos), OFC (acordes a un dedo), help (que facilita acordes más complejos) y memoria de acordes. Y, caso único en un teclado de su categoría, cuenta con un secuenciador/grabador, que permite memorizar una secuencia de acordes de acompañamiento, una línea de melodía o de bajo y un modelo de ritmo, totalmente nue-



vo en cada caso. Para más detallada información sobre el MK-900, puede usted dirigirse a VIETRONIC, S.A., Apartado de Correos 9465, 08080 Barcelona, o a sus distribuidores oficiales.

JUEGA Y APRENDE...

GUERRA ESPACIAL

A bordo del famoso "Enterprise", te ha sido encomendada la misión de defender la tierra del bombardeo de las naves enemigas. Para jugar usa el joystick en PORT 2, dirige la palanca hacia el invasor y pulsa "fuego" para lanzarle un rayo nuclear.

ADRESS JOY (GESTION DE DIRECCIONES)

Este programa os permitirá tener en disco o cassette la lista de todas las direcciones que os interesen.
Bien sea para poderlos ver en pantalla, variándolos o no, bien sea para tener un listado simple o detallado.
Al principio del programa deberéis cargar un file ya existente o tratar un nuevo file.
ATENCION: En caso de error, no pulsar RUN. Escribir GOTO 320 para evitar perder los datos de la memoria.

EL CABALLERO BLANCO

El valeroso Caballero Blanco ha logrado huir de las garras del malvado rey y debe afrontar la lucha con la guardia real a caballo. Ayúdale a escapar utilizando haces de rayos teledirigidos que podrás lanzar pulsando "Fuego"; en cuanto dejes de pulsar desaparecerán los rayos (hay que soltar el botón de "fuego" cuando el rayo pasa por encima del caballo enemigo).
TECLAS:
F5 : ARRIBA
F7 : ABAJO
BARRA DE ESPACIO: FUEGO
Pulsar "G" para inciar el juego. Puedes jugar también con el joystick en PORT 2.

HAMBURGUESA

El cocinero de la "bocadilloteca" tiene que hacer un montón de hamburguesas para los hambrientos jugadores de LOAD'N'RUN, para ello tiene que ir buscando todos los ingredientes de los "bocatas" e irlos colocando en el pan.
Pero los huevos, salchichas y otros ingredientes se le rebelan y saltan encima para cocinarlo a él.
Su única defensa —y a la vez arma— es la pimienta. Pero no dispone de demasiados puñados para echar a sus enemigos y sólo la pimienta los inmoviliza momentáneamente. De modo que ¡ojo con los huevos y demás parentela! No vaya a resultar "Cocinero-Cocinado"... Para joystick en PORT2. En un momento de apuro, pulsa "fuego" para darte un respiro.

TECLAS DE FUNCION

Dar carácter de instrucción a las teclas de función. Ejemplo: Para asignar a F1 la instrucción LIST, escribir LIST cuando aparezca la pregunta F1=? y después pulsar RETURN para seguir asignando instrucciones al resto del teclado.
De esta manera, pulsando F1, aparecerá en pantalla LIST y tendreis que pulsar RETURN para continuar.
Si quereis que el RETURN sea automático, cuando aparezca la pregunta F1=?, pulsar LIST ←. En este caso ← significa "más el RETURN".
Ejemplo: F1=? (al apretar F1, escribirá LIST); ejemplo: F1=? LIST ← (al apretar F1, para el listado).

CONTINUA EN PAGINA 8 y 10

SI TIENES PROBLEMAS TECNICOS, LLAMA AL LABORATORIO DE LOAD'N'RUN

93/231 95 13
De 10 a 13 h., lunes a viernes.
93/323 41 13
De 16 a 21 h., lunes a viernes.
93/231 95 13
De 9 a 13 h., sábados.

Cualquier dificultad te la resolveremos por teléfono.

1er CONCURSO NACIONAL de PROGRAMAS LOAD'N'RUN

LOAD'N'RUN convoca este concurso con la sana intención de demostrar que en nuestro país también hay genios.

Y como estamos convencidos de ello, ofrecemos la posibilidad de editar los mejores trabajos y premiamos el esfuerzo como se merece: con dinero y con el reconocimiento público que debe suscitar toda aportación individual a la colectividad.

Sabemos que contamos con vuestro apoyo y esperamos, queridos amigos de **LOAD'N'RUN**, que vuestra participación sea tan masiva y entusiasta como siempre.
Para poner un poco de orden, hemos elaborado las siguientes

BASES

1.— Puede participar todo el que lo desee.

2.— El concurso es abierto y no se establecen limitaciones en cuanto a extensión, tema elegido o número de programas a enviar.

3.— Los programas deben ser para COMODORE 64 o SPECTRUM, tanto en versión de 16 como de 48K.

4.— Los programas tienen que ser inéditos. Serán descalificados automáticamente aquellos que hayan sido copiados de cualquier edición o publicación, nacional o extranjera.

5.— No pueden participar los programas que hayan sido enviados a otros concursos o a empresas de Sofware.

6.— Los concursantes deberán enviarnos una cassette o disco conteniendo el programa, un texto explicativo del mismo y un listado con las instrucciones correspondientes.

7.— Se efectuará una selección previa entre los programas que se vayan recibiendo. Periódicamente, un Jurado nombrado por **LOAD'N'RUN** emitirá su fallo inapelable, premiando el programa o programas ganadores con la cuantía que estime conveniente, según sea la originalidad e ingenio del mismo.

8.— Los premios NUNCA serán menores de 15.000,— Ptas., por programa, pudiendo llegar hasta 100.000,— Ptas. El Jurado podrá premiar uno o varios programas, según criterio, con igual o diferente cantidad de dinero.

9.— **LOAD'N'RUN** se reserva el derecho de editar o no los programas que se presentan al Concurso, incluyendo los ganadores, que pasarán a ser de su propiedad.

10.— Los datos personales, nombre del programa y cuantía del premio asignado serán publicados, independientemente de que sean editados o no.

11.— No se mantendrá correspondencia alguna referente al Concurso. Asimismo, **LOAD'N'RUN** no se compromete a la devolución de programas no seleccionados.

12.— Este Concurso, tendrá su colofón a finales de este año 1985; de entre los programas editados, el Jurado **LOAD'N'RUN**, escogerá los tres mejores, siendo sus autores agasajados en un acto, con presencia de los medios de difusión y obteniendo espléndidos regalos.

ENVIAR LOS PROGRAMAS A:
LOAD'N'RUN Concurso Programas
Apartado de correos N.º 36.099 - 08080 BARCELONA

COMPUTER CLUB

Soy nuevo en el mundo del Commodore 64. Desaría todo tipo de información sobre las posibilidades y características de este ordenador (Pokes, trucos, etc...)
DAVID CABELLO. C/. Molins de Rey, 3, 6.º A. 28034 MADRID.

Ahora tienes la gran oportunidad de apuntarte a nuestro club para Commodore 64 y Spectrum 48K. Recibirás programas cada mes. Busco alguna copia de seguridad, si quieren vender alguna llamar a:
JUAN MARTINEZ DE LIZARDUY ROMO. C/. Prim, 37, 2.º. 20006 SAN SEBASTIAN - Guipúzcoa. Telf.: (943) 45 10 03.

Vendo cassette de juego Beach Head comprado en el 84, con instrucciones y caja en buen estado sólo por 1.400'- Pts. para el Commodore 64.
ALONSO SQLER MELLADO. C/. Miguel Reverter, 9, 1.º 3.ª SANT JUST DESVERN - Barcelona. Telf.: (93) 372 62 75.

Desearía intercambiar programas (utilidades y juegos) para Commodore 64.
ROGER MONTSERRAT. C/. Alcalde de Móstoles, 2, 2.º. 08025 BARCELONA. Telf.: (93) 265 60 93.

Vendo video-juegos Phillips G-7000 comprado 6-82 y lote de 7 juegos (conquista del mundo, etc..) todo por 20.000'- Pts.
PATRICIO LARRAÑETA CUSTODIO. C/. Castillejos, 248 esc. B 6.º 1.ª. 08013 BARCELONA. Telf. (93) 245 33 66 / de 19 a 21 hrs.

Cambio cassettes para Commodore 64 y Spectrum. Más de 600 títulos. También cambio video-juego CBS y video-juego ATARI con 7 y 2 cartuchos respectivamente por Commodore 64 + Datassette.
JOSE ANGEL BADIA ROJAS. C/. Pujadas, 15-17, Entlo. 5.ª 08018 BARCELONA.

Vendo video-juegos ATARI con doble juego de mandos, 5 juegos por 20.000'- Pts. y intercambio y vendo juegos Commodore 64.
JOAN ROIG BOLAÑO. C/. Montserrat, 5. ESPARRAGUERA - Barcelona.

Vendo cartucho Simons' Basic y libro inglés instrucciones por 11.000'- Pts. No son copias ni fotocopias. Todo original. Añada 114 instrucciones a su Commodore 64 (Música, Sprits, gráficos...).
JOAN FONT PADRO. C/. La carretera Vella, 188, 1.º 1.ª. SANT CELONI - Barcelona.

Vendo VIC-20, comprado en Nov. 83, introducción al Basic parte I con dos cintas, cartucho juego ajedrez, y dos cintas con 20 programas tecleados. Todo por 25.000'- Pts.
FRANCISCO LORDAN VILLANUEVA. C/. Urgel, 230. At. 3.ª. 08036 BARCELONA. Telf.: (93) 259 00 42.

Cambio o vendo programas para Commodore 64, interesados llamar o escribir a:
ALBERTO ELENO ALONSO. C/. Sangenjo, 37, 4.º B. 28034 MADRID. Telf.: (91) 730 55 38.

Tengo un Commodore 64 y desearía intercambiar programas de utilidad y juegos en cassette. Cambio programas y experiencias.
ERNESTO BOIX SIQUES. C/. Santaló, 105, 3.º 2.ª 08021 BARCELONA. Telf.: (93) 241 52 97.

Compro unidad de disco 1541 del Commodore 64 con garantía y libro de instrucciones en español. También compro fotocopia de instrucciones en español del cartucho Simon's Basic.
LUIS DIEZ DE TEJADA DIEZ. C/. Comandante Fortea, 25, 1.º A. 28008 MADRID. Telf.: (91) 241 52 97.

Vendo tele-juego Palson con dos cartuchos de 12 juegos deportivos con 5 niveles. Poco usado. Por 25.000'- Pts.
JUAN MANUEL CASCOS LOPEZ. C/. Hernán Cortés, 10, int. GETAFE - Madrid. Telf.:)91) 695 83 71.

Vendo interface y dos microdrives para Spectrum en perfecto estado por 35.000'-Pts. Comprado en Mayo 84. Regalo programas. Llamar noches.
CRISTINA GALCERAN. C/. San Fructuoso, 57, 3.º 2.ª 08004 BARCELONA. Telf.: (93) 325 45 23.

Cambio programas educativos, juegos y aplicaciones para el Commodore 64, en cassette. Mi dirección es:
JOSE PIQUE ALECHA. Pza. del Rey, 4. IGUALADA - Barcelona.

VIC-20, Diciembre 82, libros: Guía de referencia, Introducción al lenguaje de programación Basic I, ZAP! POW! BOOM!, La Conduite du VIC-20, y algunos programas por 20.000'- Ptas. Telf.: (952) 43 18 69.
ALBA ATENCIA RICARDO. C/. Sumatra Q-2. EL ATABAL - 29010 Málaga.

Juegos en cinta para Commodore 64 compro y cambio. También programas de todo tipo. Enviad lista escribiendo a:
JUAN TRILLAS PIAZA. C/. Pío, XII, 2, 5.º de REUS - Tarragona.

Compraría cassette para Commodore 64 precio a convenir y vendo o cambio por el cassette enciclopedia nueva lente de electrónica y tomos.
MANUEL JESUS DURAN HINCHADO. C/. Ramón y Cajal, 15, 2.º der. BADAJOZ. Telf.: (924) 22 15 82.

Cambio 15 juegos por algún programa Turbo que no sea Turbo tape 64.
SANTI RIVELLES SANSANO. C/. Vizcaya, 356, 7.º L. 08027 BARCELONA. Telf.: (93) 349 06 89.

Vendo unidad 1541 nueva, regalo diskets 59.000. Vendo Commodore 64 en 49.000 K7 especial CBM 7.400, Spectrum 48 31.500, impresora Seikosa GP-505 25.000. CP-100VC 42.500, 419T Pen CBM 7.760. ZX 7.00. Todo garantía importador.
CLUB INFORMATICO. Apartado 196. VINAROS - Castellón.

Vendo cónsola de videojuegos Phillips con tres cartuchos. telf.: (972) 31 47 84.
JOSEP M.ª BALLESTA LUMBRERAS Tardes y noches.

Vendo VIC-20, Guía Referencia, Inov Ative Computing, Monitor de Fósforo Verde, cartucho, código máquina, cursos de Basic (Andrew Colin). Todo comprado Diciembre 83.
RAFAEL BALONGO GARCIA. C/. Armengual de la Mota, 7, 9.º A. 29007 MALAGA.

CONTINUA EN LA PAGINA 8

BALONCESTO

Es el clásico juego de "basket" para jugar uno contra otro, con una sola cesta.
Pulsa velozmente el pulsador del joystick para mover a tu jugador.
Para tirar la pelota, oprime, sin soltarlo, el pulsador. En ése momento, tu jugador saltará. En cuanto lo haga, deja de pulsar y entonces tu jugador tirará a la cesta. Si la pelota está en posición del contrario, acércate a él y oprime repetidamente el pulsador para así intentar quitársela.
Para 1 ó 2 jugadores con joystick.
CTRL, para detener momentáneamente el juego (tiempo).

EL BARON ROJO

Sólo para dos jugadores con 2 joystick; o para uno con joystick y otro con el teclado:
2 Giro en sentido horario; CTRL giro inverso y la barra de espacio para disparar.
En este combate aéreo entre dos jugadores que pueden pilotar cada uno su propio aparato, sólo hay un final = vencer o morir. El objetivo es destruir al avión enemigo "tocándolo" repetidamente con ráfagas de ametralladora.
Pierde el primero que recibe 10 disparos del contrincante.

Vendo interface para adaptar tu Commodore 64 a cualquier cassette por 3.500 Pts.
ESTHER CASAS INNAMORATI. C/. Providencia, 130, At. BADALONA - Barcelona. Telf.: (93) 387 49 20.

Vendo juegos para CBM 64: Kong. Skramble, Solo Flight, Flight Patch 737, Bugaboo (La Pulga). Cintas originales. Precios muy interesantes, perfecto estado.
FEDERICO BIOSCA MORERA. C/. Grabador Esteve, 11, 7.ª 46004 VALENCIA. Telf.: (96) 334 72 48.

Desearía contactar con usuarios del CBM 64 para el intercambio de todo tipo de programas; técnicos, estadísticos, de entretenimiento.
EDUARDO GOROSTIAGA RUIZ. C/. M.ª Día de Haro, 19, 8.º A. 48013 BILBAO.

Vendo, por haber pasado a un equipo mayor, CBM 64 en 48.000 Pts. y Floppy-disk 1541 en 58.000 Pts. Monitor verde en 24.500 Pts. Regalo cassettes juegos y diskettes.
MARIA P. HERVAS. C/. Centelles, s/n. VINAROZ - Castellón.

Vendo simulador de vuelo sólo Flight en cinta para Commodore 64 (con 21 aeropuertos diferentes y 3 estados a elegir: Kansas, Colorado, Washington) por 2.200 Pts./P.V.P. 3.900 Pts. Llamar a:
ANTONIO RUADA ROSELLO. C/. Padilla, 216, 1.º 4.ª - 08013 BARCELONA. Telf.: (93) 245 99 38.

Vendo libro "Acceso rápido al VIC - 20". Sin usar. 1.000 Pts.
RAMON GARCIA ATANCLE. Castellana, 45, 5.º der. 28046 MADRID.

Vendo VIC-20 25.000 Pts., juego ajedrez 3.000 Pts., Super expander 3 K RAM 4.000 Pts., cartucho ayuda al programador 4.000 Pts., introducción al lenguaje Basic parte 1.ª, 2.ª, etc...
JUAN TUTUSAUS. C/. Mayor, 140, 3.º 3.ª. CERVELLO - Barcelona. Telf.: (93) 660 24 21. Todo por 40.000 Pts.

Compraría impresora para CBM 64, así como Joysticks y otros accesorios tanto de hard como de soft.
JOSE M.ª ECHARRI SARASOLA. C/. Oianguren, 2, 2.º ORDIZIA - Guipúzcoa.

ANUNCIOS GRATUITOS

Completa los cuadros en letra de imprenta, utilizando un solo espacio por letra. Atención sólo se admitirán los anuncios que lleven la dirección completa (calle, número, población, código postal, provincia), el apartado postal o teléfono sólo no basta. Para las ventas de material de segunda mano indicar mes y año de compra.

Señalar con una cruz el apartado (uno sólo) en que deseen publicar su anuncio.

☐ Clubs ☐ Contactos ☐ Compra de material ☐ Venta de material ☐ Diversos

¿De qué ordenador dispone? **¿Es usted suscriptor?** ☐ Sí ☐ No

Nombre . . . . . .
Dirección . . . . . .
Población C. P. . . . . .

Estos pequeños anuncios están reservados exclusivamente a particulares y sin objetivos comerciales: intercambio y venta de material de ocasión, creación de clubs, cambio de experiencias, contactos y cualquier otro servicio útil a nuestros lectores.

LOAD'N'RUN, no garantiza ningún plazo de publicación y se reserva el derecho a rehusar un anuncio sin tener que dar ninguna explicación.

RESULTADO SORTEO N.º 1

1er PREMIO
UN TECLADO MUSICAL ELECTRONICO "MK 900".
DÑA. ELENA TORRE GONZALEZ
Pérez Galdós, 2, 4.º C
Telf. 432 62 88
48010 BILBAO

2º PREMIO
UN EQUIPO DE SKY
D. ENRIQUE SANCHEZ SANCHEZ
Corredera Baja, 29
Telf. 221 10 02
28004 MADRID

3er PREMIO
UNA CAMARA KODAK DISC
D. ALFONSO FRANCO BENITEZ
Bda. "Los Naranjos", 20, 3.º A
Telf. 32 05 87
JEREZ DE LA FRONTERA - CADIZ

A todos y cada uno de ellos, les ha sido comunicada la buena nueva por correo certificado.

NOTA IMPORTANTE: Los próximos sorteos, se llevarán a cabo –como esta vez– cada día UNO del mes siguiente al de la publicación del premio que se sortea.
Los resultados serán publicados en la revista del mes siguiente al del sorteo. (Por ejem.: concurso de enero; se cierra la admisión de cupones el día 31 de enero; se sortea el día 1 de febrero y viene publicado en el número de marzo).
Como, por razones obvias, tenemos que cerrar la admisión de cupones cada final de mes, **OS SUGERIMOS** que hagáis el envío del cupón cuanto antes y, preferentemente, antes de cada día 10.

QUIZAS TU AMIGO TIENE UN SPECTRUM...

Recomiéndale que vaya a un quiosco... Allí encontrará la mejor recopilación de juegos de Europa para su SPECTRUM

BILLAR

Elige uno o dos jugadores, posiciona el cursor y tira. Opciones:
1) Meter las bolas en cualquier agujero, con el menor número posible de tiradas.
2) Meter las bolas en los agujeros que se desee, siguiendo la secuencia numérica; primero la bola n.º 1, después la n.º 2, etc.
Cuando una bola que no sigue la secuencia se mete en el agujero, el jugador sufre una penalización de 4 tiradas.
3) Meter las bolas en el agujero que les corresponda, según su número; sin necesidad de hacerlo correlativamente ni de seguir la secuencia numérica.
4) Partida a los puntos, con bolas numeradas para introducir en los agujeros numerados correspondientes, pero para dos jugadores.
5) Pool para 2 jugadores: Cada jugador tiene un color, hay que meter las bolas del contrario.
6) 2 jugadores. Uno tiene las bolas pares y otro las impares. Abajo, a la derecha de la pantalla, hay un indicador de tiro; cuanto más larga es la raya, más potente es el tiro.
Este juego es para 1 ó 2 jugadores.
La luz blanca se mueve con el joystick.
(1 sólo joystick es el PORT 2 para los dos jugadores).

LAS AGUILAS

Te encontrarás de golpe, sólo con la ayuda de un rayo láser, enfrentado a una bandada de águilas con muy malas intenciones. Intenta resistir el ataque de estas aves todo el tiempo que te sea posible; recuerda que tienes pocas "vidas" a tu disposición, no las malgastes... Juega con el joystick en PORT 2.
Pulsa G para jugar.

ALIENIGENOS

Seres extraños, llegados de otra Galaxia, se acercan a tu astronave en formaciones de derecha e izquierda. Debes destruirlos antes de que te eliminen.
Puedes utilizar el joystick en PORT 2.
Si deseas jugar con el teclado, usa:
C = para ir a la izquierda.
SHIFT = para ir a la derecha.
BARRA DE ESPACIO = para disparar.
@ = para parar e iniciar el juego.

ULTIMAS NOTICIAS

Para vuestros amigos poseedores del ***SPECTRUM 48K:*** *avisarles de que corran al* ***quiosco a comprar*** *un* ***"ESPECIAL QUINIELA"*** *que hemos elaborado para ellos, quizás aún lo puedan encontrar. Más que nada, porque es* ***la mejor manera de hacerse millonario.***
Muy, pero que muy, ***atentos al próximo número*** *de LOAD'N'RUN: Tenemos* ***un montón*** *de* ***estupendos regalos para vosotros.*** *Esta vez, no habrá sólo 3 premios en el Fabuloso Sorteo, sino... Bueno, ya lo veréis.*
Sí os adelantamos que serán muchos los afortunados.

Ahí va la noticia bomba: LOAD'N'RUN para COMODORE 64 ***saldrá a partir de ahora cada mes.*** *O sea que, desde ahora, tenemos nuestra cita cada treinta días. Estad atentos,* ***cada día 26 ó 27 del mes,*** *os estaremos esperando en el quiosco.*

A partir de este número, y en colaboración con KEYBOARD TRAINING ESPAÑOLA, S.A., ponemos a vuestra disposición **un servicio de consultas técnicas por teléfono.**
LOAD'N'RUN ha creado este servicio para asesorar a sus amigos y para resolverles ***cualquier tipo de problema técnico*** *tal como problemas de funcionamiento, carga de programas, etc. Y para responderos, en general, a todas las preguntas que, dentro del campo técnico deseeis formular. Basta con* ***llamar al teléfono (93) 2319513 de 10 a 13 horas, y al (93) 3234113*** *de 16 a 21 horas,* ***de lunes a viernes.***
Estamos a vuestra completa disposición, incluso ***sábados por la mañana,*** *de 9 a 13 horas al* ***(93) 2319513.***

¡¡FABULOSO SORTEO!!

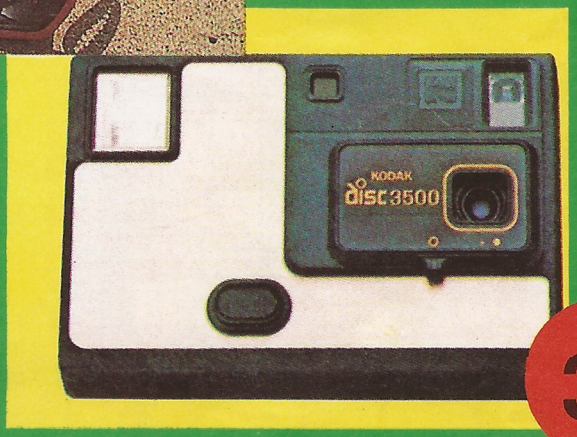
PRIMER PREMIO
EQUIPO HI-FI
VIETRONIC

1.º

2.º

SEGUNDO PREMIO
EQUIPO SUB-ACUATICO
NEMROD

CADA MES TRES DE VOSOTROS GANARAN UNOS PREMIOS MAGNIFICOS



TERCER PREMIO
UNA CAMARA KODAK DISC
para fotografiar tus éxitos

3.º

RELLENA EL CUPON Y ENVIALO YA!

Remítelo en un sobre cerrado
a LOADYNYRUN
Apartado n.º 36099
08080 Barcelona

Os deseamos
SUERTE...

DESEO PARTICIPAR EN EL GRAN CONCURSO
LOADYNYRUN

NOMBRE: .....

DIRECCION: .....

TELF: ..... POBLACION Y D. P. .....

PROVINCIA: .....

POSEO UN ORDENADOR PERSONAL:

MARCA: ..... MOD. ..... CAP.: .....

NOMBRE Y DIRECCION DE DOS AMIGOS
CON ORDENADOR Y MARCA DEL MISMO

1.º .....

2.º .....

¡POR FAVOR, ESCRIBE EN MAYUSCULAS Y CON TODOS LOS DATOS

La fuerza de la música.

PIONEER hace sentir la auténtica fuerza de la música en vivo.

Conecte. Relájese. Vuele.

Póngase al mando del nuevo Racking System XA9 de PIONEER y comprenderá lo que queremos decirle, volando: es un PIONEER.

PIONEER®

El futuro en sonido e imagen.

Distribuidor exclusivo: **Vieta Audio Electrónica S.A.**
Bolivia, 239 - 08020 Barcelona

GTV

HTTP://LOADNRUN.SPECCY.ORG/

SEQUORNICO@GMAIL.COM